

COMPETENZE

Anno scolastico 2021/22

Materia Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica

Docente : Antonella Riffaldi

Classe **PRIMA Ai**

Competenze asse scientifico – tecnologico:

- Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità;
- Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni legati alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza;
- essere consapevoli delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate

ABILITA' DISCIPLINARI:

capacità di applicare conoscenze e di utilizzare know-how per portare a termine compiti e risolvere problemi. Nel contesto del Quadro europeo delle qualifiche le abilità sono descritte come cognitive (comprendenti l'uso del pensiero logico, intuitivo e creativo) o pratiche (comprendenti l'abilità manuale e l'uso di metodi, materiali, strumenti)

Competenze:

- **Saper utilizzare le forme (semplici e complesse) e le dimensioni utilizzando il linguaggio specifico della materia (disegno) per portare a termine compiti e risolvere problemi.**
- **Comprendere la costruzione di figure geometriche da un testo scritto e traslarlo in una procedura grafica.**

Saper utilizzare un corretto metodo di studio e di lavoro.

Abilità:

- **Capacità di applicare le conoscenze specifiche della materia per risolvere compiti e/o problemi.**

- **Capacità di saper applicare regole e tecniche grafiche nello studio di altre discipline.**
- **Individuare le strutture geometriche delle forme naturali e degli oggetti realizzati dall'uomo.**
- **Saper applicare un corretto metodo di studio**

D. S.	R. Q.	Emissione 01/09/12
-------	-------	--------------------