

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico: 2021/22

Materia: Informatica

Docente: Adriano Daniele

Classe: 3Ai

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- **aver raggiunto le competenze minime di base**
 - acquisizione di un approccio sistematico alla risoluzione dei problemi
 - acquisizione dei concetti che stanno alla base della programmazione
 - acquisizione dei fondamenti del linguaggio Java
 - conoscere e utilizzare le strutture di controllo, conoscere e manipolare le strutture dati, vettori e matrici
 - saper affrontare l'analisi di un problema attraverso la scomposizione in sottoproblemi (top down)
 - progettare e implementare algoritmi relativi a problemi semplici
 - saper utilizzare il passaggio di parametri
 - sapersi esprimere utilizzando un linguaggio tecnico formalmente corretto, coerente e rigoroso

- **conoscere i seguenti argomenti**
 - Algoritmi
 - I costrutti di sequenza, selezione, iterazione (pre/post condizionale, definita/indefinita)
 - La programmazione strutturata
 - La tabella di traccia
 - Algoritmi noti di ricerca (lineare e dicotomica) e di ordinamento (bubble, selection e insertion)
 - Java
 - La struttura di un programma e il metodo main
 - I tipi primitivi, relativi tipi wrapper e il tipo String
 - Dichiarazione delle variabili, assegnamento e casting
 - Gestione di input e output
 - Gli operatori aritmetici, logici e di confronto
 - I costrutti di sequenza, selezione, iterazione
 - La classe Random
 - Le strutture dati statiche: array e matrici con relativa dichiarazione, inizializzazione e scansione
 - I metodi e il passaggio dei parametri

N.B.: sulle competenze minime di base e sugli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.

D. S.	R. Q.	Emissione 27/03/2019
-------	-------	-------------------------