

## **Informatica 2BI (Scienze e tecnologie)**

- *C1 Informatica e problemi*
  - L1 L'Informatica
  - L2 I Problemi
  - L3 Formulare e comprendere i problemi
  - L4 La modellizzazione del problema
  - L5 La strategia risolutiva, i metodi
  - L6 Risolutore ed esecutore
  - Test C1
- *C2 Problemi e algoritmi*
  - L7 Descrizioni rigorose
  - L8 L'algoritmo
  - L9 Rappresentazione degli algoritmi
  - L10 Variabili e costanti
  - L11 Tipi di dati ed astrazione: il tipo intero
  - L12 Tipi di dati ed astrazione: i tipi reale, carattere, stringa, booleano
  - L13 Espressioni e loro valutazione
  - L14 Le istruzioni operative
  - Test C2
- *C3 Strutture di controllo*
  - L15 L'arte di programmare
  - L16 La programmazione strutturata e il costrutto sequenza (\*)
  - L17 Il costrutto selezione (\*)
  - L18 Algebra booleana e logica: introduzione
  - L19 Algebra booleana e logica: altre funzioni e regole di precedenza (\*)
  - L20 Il costrutto iterativo precondizionale (\*)
  - L21 Il costrutto iterativo postcondizionale (\*)
  - L22 I costrutti iterativi derivati
  - Test C3
- *B1 Aritmetica del computer*
  - L1 Come contavano i nostri antenati
  - L2 Sistemi addizionali e sistemi posizionali
  - L3 I sistemi di numerazione decimale e binario
  - L4 Conversione da binario a decimale e da decimale a binario (\*)
  - L5 Aritmetica binaria: somma e prodotto (\*)
  - L6 Aritmetica binaria: sottrazione e divisione
  - L7 Il sistema ottale
  - L8 Il sistema esadecimale
  - Test B1
- *B2 Le basi dell'informazione numerica e alfanumerica*
  - L9 Rappresentazione delle informazioni
  - L10 Il codice
  - L11 Codifica e decodifica dell'informazione
  - L12 Rappresentazione delle informazioni alfanumeriche
  - L13 Rappresentazione binaria dei numeri (\*)
  - L14 Rappresentazione dei numeri reali
  - Test B2