

DOC.101.1.0	Istituto Istruzione Superiore E.Alessandrini - Vittuone	Data: 01/06/2016
-------------	---	------------------

PIANO DI LAVORO DEL DOCENTE

Sede di Vittuone	Biennio	Indirizzo: Scienze e Tecnologie	
a. s. 2015/2016	Classe 2BI		Docente BIANCHI STEFANO ROCCA GIOVANNI
	Materia INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI		

PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Contenuti suddivisi per quadrimestre:

I Quadrimestre:

UNITA' 1: informatica e problemi

L'informatica- i problemi- la modellazione del problema- la strategia risolutiva- risolutore ed esecutore

UNITA' 2: problemi e algoritmi

Descrizioni rigorose- l'algoritmo- rappresentazione degli algoritmi- variabili e costanti- tipi di dati e astrazioni: il tipo interno, reale, carattere, stringa e booleano- espressioni e loro valutazione- le istruzioni operative.

II Quadrimestre:

UNITA' 3: strutture di controllo

L'arte di programmare- la programmazione strutturata e il costruito sequenza- il costruito selezione- il costruito iterativo precondizionale- - il costruito iterativo postcondizionale- i costrutti iterativi derivati.

UNITA' 4: fondamenti del linguaggio C++

Dal programma al codice eseguibile- struttura di un programma C++- variabili- le istruzioni- i costrutti

UNITA' 5: principi di telecomunicazioni

La comunicazione- trasmettitore e ricevitore- i mezzi trasmissivi- il sottosistema canale- il rumore di un canale- multiploazione- le reti di telecomunicazione- la commutazione- trasmissione dei segnali digitali- campionamento e quantizzazione di un segnale analogico.

UNITA' 6: gli automi

Introduzione agli automi Rappresentazione degli automi con i diagrammi degli stati Costruzione del diagramma degli stati Rappresentazione degli automi con le tabelle di transizione Gli automi riconoscitori Automi di Mealy, di Moore e senza uscite.

Firma Rappresentanti Studenti

Firma Docente
