

DOC.142.2.0	Istituto Istruzione Superiore E.Alessandrini - Vittuone	Data:
-------------	---	-------

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2017-2018

Materia Sistemi e Reti

Docente Roccio

Classe III A info

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto le competenze minime di base:
 1. Conoscere la definizione dell'algebra di Boole e comprenderne il funzionamento.
 2. Conoscere la definizione di sistema combinatorio, le porte logiche elementari.
 3. Comprendere il funzionamento di alcuni sistemi combinatori in logica cablata.
 4. Possedere una visione generale di un sistema di elaborazione (CPU, Memorie principali, Bus, Memorie secondarie, Periferiche)
 5. Conoscere l'architettura generale ed i componenti fondamentali dei microprocessori.
 6. Conoscere i principali elementi della programmazione in Assembly
 7. Saper utilizzare i principali comandi per personalizzare lo stile delle pagine Web.

- conoscere i seguenti argomenti:

Algebra di Boole

- Enunciati logici: vero, falso
- Operatori logici: And, Or, Not
- Definizione formale dell'algebra di Boole
- Teorema di De Morgan
- Operatore or-esclusivo
- Rappresentazione di funzioni logiche attraverso le tabelle di verità
- Porte logiche
- Sistemi combinatori
- Utilizzo delle porte NAND e NOR nella sintesi dei sistemi combinatori
- Esempi di sistemi combinatori in logica cablata: sommatore binario, multiplexer
- Circuito combinatorio in logica programmata

Architettura del computer

- Modello di Von Neumann
 - Componenti della CPU
 - Organizzazione della memoria principale
 - Architettura delle periferiche
- Ciclo di esecuzione delle istruzioni
- Pipeline

- La motherboard
- Il processore
 - Architettura dell'8086: schemi e caratteristiche tecniche
 - I registri
 - Indirizzamento della memoria
- Le memorie
 - Architettura memoria principale
 - Memorie secondarie
 - HDD
 - SSD
- I bus
 - Architettura generale
 - Bus PCI, ISA, SATA, PATA e USB
 - Le principali uscite I/O
- HTML/CSS
 - Architettura client/server
 - il browser
 - Struttura generale di una pagina
 - i tag principali HTML
 - comandi CSS: struttura generale
 - box-model e menu orizzontali
- Linguaggio Assembly

N.B.: Sulle competenze minime di base e sugli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.
La prova avrà la durata di 1 ore.

D. S.	R. Q.	Emissione 22/05/2017
-------	-------	-------------------------