

**Programma di Tecnologia e progettazione di sistemi informatici  
Classe III A informatica  
2016-2017**

Prof. Annalisa Gragnani  
Prof. Pierpaolo Scarnati

**LIBRO DI TESTO**

“ Progettazione tecnologie in movimento“

Autori: Iacobelli, Ajme, Marrone, Beltramo - Ed: Juvenilia Scuola

**CONTENUTI**

**IL SISTEMA OPERATIVO**

- Architettura
- Funzionalità Fondamentali
  - Monoutente/multiutente
  - Linea di comando/ interfaccia grafica
- Architettura Modulare e Gerarchica

**GESTIONE DEI PROCESSI**

- Multi-Processing
- Programmi e Processi
- Processi batch/online
- Diagramma di stato dei processi
- Architettura di uno scheduler
  - Obiettivi generali
  - Obiettivi schedulatore ambiente on-line
  - Obiettivi schedulatore ambiente batch
- Politiche di Scheduling in ambiente batch
  - FCFS
  - SJF
  - SRTN
- Politiche di Scheduling in ambiente on-line
  - RR
  - Code con priorità statica
  - Code con priorità dinamica
  
- Corsa critica
- Dead lock

**GESTIONE DELLA MEMORIA CENTRALE**

- Le memorie di un computer
- Organizzazione della memoria
- Organizzazione degli indirizzi di memoria nella memoria centrale
- Paginazione della memoria e traslazione degli indirizzi

- Memoria segmentata e traslazione degli indirizzi
- Rilocazioni
  - Assoluta
  - Statica
  - Dinamica
- Memoria virtuale

## **LABORATORIO**

### **LINGUAGGIO C**

- Organizzazione dell'ambiente di sviluppo
- Elementi fondamentali del linguaggio e struttura del programma
- I vettori
- Menu generalizzato
- Utilizzo dei flag
- Funzioni semplici con passaggio dei parametri per valore.

N.B. Ciascun argomento trattato in laboratorio è stato approfondito da numerose e varie esercitazioni pratiche svolte/implementate sul pc.

Vittuone, li \_\_\_\_\_

Firma docenti

---

---

Firma alunni

---

---