

## INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2015/2016

Materia: **INFORMATICA**

Docente: Albini Kira D.

Classe: **III A Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate**

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto i seguenti obiettivi minimi:
  - conoscere le principali caratteristiche della programmazione orientata agli oggetti;
  - saper usare con proprietà la sintassi di base relativa al linguaggio di programmazione JavaScript per sviluppare semplici applicazioni web interattive inerenti problemi di varia natura.
  
- conoscere i seguenti argomenti:
  - LA PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI  
( definizione di classe, oggetto, istanza; le proprietà ed i metodi di un oggetto, ovvero le sue caratteristiche e le sue funzionalità; i vantaggi ed i limiti della OOP).
  
  - INTRODUZIONE ALLA SINTASSI DI BASE DEL LINGUAGGIO JAVASCRIPT  
( dalla pagina web statica a quella dinamica; fondamenti di JavaScript: tipi di dati, dichiarazione di variabili/costanti, conversioni di tipo, operatori matematici/logici/relazionali e di assegnazione; la sequenza, la selezione e l'iterazione; le funzioni: sintassi di dichiarazione e sintassi di chiamata; il DOM di JavaScript; i metodi predefiniti per l'oggetto window alert, confirm e prompt; l'oggetto text: proprietà ed esempi di utilizzo; l'oggetto button: proprietà ed esempi di utilizzo; sviluppo di semplici script per realizzare pagine web interattive ).

Durata della Prova Scritta di Recupero: 1 ora

N.B.: sugli obiettivi e gli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.