

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2017-2018

Materia Sistemi e Reti

Classi Terza BI

Docente Radaelli

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto le competenze minime di base:
 1. Conoscere la definizione formale dell'algebra di Boole e comprenderne il funzionamento.
 2. Conoscere la definizione di sistema combinatorio, le porte logiche elementari.
 3. Comprendere il funzionamento di alcuni sistemi combinatori in logica cablata e programmata.
 4. Possedere una visione generale di un sistema di elaborazione (CPU, Memorie principali, Bus, Memorie secondarie, Periferiche)
 5. Conoscere l'architettura generale ed i componenti fondamentali dei microprocessori; conoscere le linee evolutive dei microprocessori Intel.
 6. Saper utilizzare i principali comandi per personalizzare lo stile delle pagine Web.

- conoscere i seguenti argomenti:

Algebra di Boole

- Enunciati logici: vero, falso
- Operatori logici: And, Or, Not
- Definizione formale dell'algebra di Boole
- Teorema di De Morgan
- Operatore or-esclusivo
- Rappresentazione di funzioni logiche attraverso le tabelle di verità
- Porte logiche
- Sistemi combinatori
- Utilizzo delle porte NAND e NOR nella sintesi dei sistemi combinatori
- Esempi di sistemi combinatori in logica cablata: sommatore binari, multiplexer
- Circuito combinatorio in logica programmata

Architettura del computer

- Modello di Von Neumann
 - Componenti della CPU
 - Organizzazione della memoria principale
 - Architettura delle periferiche
- Ciclo di esecuzione delle istruzioni

- Pipeline
- La motherboard
- Il processore
 - Architettura dell'8086: schemi e caratteristiche tecniche
 - I registri
 - Indirizzamento della memoria
- Le memorie
 - Architettura memoria principale
 - Memorie secondarie
 - HDD
 - SSD
- I bus
 - Architettura generale
 - Bus PCI, ISA, SATA, PATA e USB
 - Le principali uscite I/O
 - Chipset
- Evoluzione della struttura del microprocessore
 - Evoluzione 8086: dal PIV alle APU
 - Legge di Moore
 - Architettura transistor
- HTML/CSS
 - Architettura client/server
 - il browser
 - Struttura generale di una pagina
 - i tag principali HTML
 - comandi CSS: struttura generale
 - box-model e menu orizzontali

N.B.: Sulle competenze minime di base e sugli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.

La prova avrà la durata di 1 ora.

D. S.	R. Q.	Emissione 22/05/2017
-------	-------	-------------------------