

TPS
Prof. Spinarelli Mauro -
Prof.ssa Invernizzi Paola
a.s. 2018-19
Classe 3 C I

Capitolo:Guida MIT App Inventor

- Architettura di una app
- I componenti di MIT App Inventor
- Eventi, metodi e proprietà
- Gestire le stringhe (Texts Blocks)
- Numeri, operazioni e funzioni matematiche (Math Blocks)
- Gestire le variabili (Variables Blocks)
- Strutture di controllo (Control Blocks)
- Operatori logici, di confronto e di aggregazione (Logic Blocks)
- Gestire le liste (Lists Blocks)
- Gestire i colori (Colors Blocks)
- Le procedure
- Creare una semplice animazione
- Interazione con database
- Interagire con risorse remote (API)
- Interazione con sensori
- Condividere e distribuire una app
- Esercizi vari

Capitolo:HTML

- Introduction
- Basic
- Elements
- Attributes
- Headings
- Paragraphs
- Styles
- Formatting
- Quotations
- Comments
- Colors
- CSS
- Links
- Images
- Tables
- Lists
- Blocks
- Classes
- Id
- Iframes

Capitolo: Bootstrap

- File Paths
- Head
- Layout
- Responsive

Capitolo: Javascript

- Introduction
- Where to
- Output
- Statements
- Syntax
- Comments
- Variables
- Operators
- Data Types
- Functions
- Objects
- Scope
- Event
- Strings
- String Methods
- Esercizi da svolgere

Capitolo: Sistemi e Modelli

- I Sistemi
- Caratteristiche e comportamenti di un sistema
- Sistemi di controllo a catena aperta e a catena chiusa

Capitolo: Il Sistema Operativo

- Funzionalità Fondamentali
- Architettura Modulare e Gerarchica
- Windows, Linux, Android

Capitolo: Gestione dei processi

- Multi-Processing
- Programmi e Processi
- Stati di un Processo
- Politiche di Scheduling
- Multi-threading in Windows, Linux, Android

Laboratorio :

- MIT App Inventor
- HTML
- Bootstrap
- Javascript