

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2015/2016

Materia: **INFORMATICA**

Docente: Corbella Carlo

Classe: **III C Liceo**

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto i seguenti obiettivi minimi:
 - saper progettare e realizzare in HTML pagine web statiche con immagini, collegamenti, tabelle
 - saper progettare in html semplici interfacce corredate da script java preposti al controllo e all'elaborazione dei dati inseriti
 - saper definire le principali caratteristiche della programmazione orientata agli oggetti.

- conoscere i seguenti argomenti:

FONDAMENTI DI HTML

(Struttura di una pagina html, definizione di titoli, paragrafi, elenchi, le immagini, collegamenti ipertestuali, definizione e utilizzo di tabelle)

I MODULI IN HTML

(I controlli di testo TEXT e TEXTAREA, le liste, i pulsanti; creazione di funzioni all'interno del tag script, le istruzioni di I/O alert e prompt, associazione di funzioni ai pulsanti tramite l'evento onclick)

PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

(Concetto di classe e oggetto, proprietà e metodi, l'allocazione degli oggetti tramite l'operatore new)

Durata della Prova Scritta di Recupero: 1 ora

N.B.: sugli obiettivi e gli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.