

## PROGRAMMA DIDATTICO SVOLTO

Sede di Vittuone	Triennio	Indirizzo: Informatica.
------------------	----------	-------------------------

a. s. 2017-18	Classe : <b>4Ai</b>	Docenti: <i>D. Beretta, U. Tripodi.</i>
	Asse: Tecnologico. Materia: Tecnologia e progettazione sistemi Informatici e di telecomunicazione	

### LINGUAGGIO C/C++

Ripasso e/o ripresa verso la programmazione ad oggetti. Costrutti semplici. Stringhe, interi, virgola mobile. Costrutti di selezione, iterazione e condizionali. Funzioni, strutture e alcune classi standard (es. iostream, cstdlib, string, windows.h, etc.). Puntatori. Progettazione e realizzazione di applicazioni in linguaggio C++.

### PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE

Introduzione alla programmazione concorrente. La concorrenza nella realtà. Sincronizzazione tra processi concorrenti. Realizzazione della mutua esclusione. Il problema dello stallo. Produttore-consumatore e i cinque filosofi. System call.

### LO SVILUPPO DEL SOFTWARE

Ingegneria del software. Il ciclo di vita del software. Manutenzione e gestione del progetto. Approccio metodologico ai progetti. Modelli di approccio strutturato e diagrammi di flusso.

### ANALISI DEI REQUISITI E PROGETTAZIONE

Raccolta dei requisiti e gestione dei requisiti. Definizione e classificazione dei requisiti. Target e identificazione della soluzione. Lo sviluppo delle applicazioni. Linguaggio UML e progettazione.

### VIRTUALIZZAZIONE

Introduzione alla virtualizzazione (client). Installazione di un Hypervisor (Virtual Box). Configurazione ed utilizzo di un ambiente virtuale per utilizzo domestico / home office.

Vittuone (Mi), li \_\_\_\_\_

Firma dei Rappresentati di Classe

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_