

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2016/2017

Materia: **INFORMATICA**

Docente: Corbella Carlo

Classe: **IV C Informatica**

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto i seguenti obiettivi minimi:
 - conoscere i concetti di base della programmazione ad oggetti
 - definire le classi con attributi e metodi
 - applicare i principi della programmazione ad oggetti utilizzando il linguaggio Java
 - comprendere la differenza fra gestione statica e dinamica della memoria
 - saper accedere e manipolare le informazioni contenute in un file

- conoscere i seguenti argomenti:

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

(Attributi e metodi. L'incapsulamento. Mascheramento dell'informazione. Ereditarietà. Polimorfismo)

LE CLASSI IN JAVA

(Progettazione e implementazione di una classe. Attributi e metodi. Creazione e utilizzo di oggetti. Array di oggetti)

STRUTTURE DATI DINAMICHE

(Array dinamici. Le strutture astratte pila e coda. La struttura astratta albero binario: inserimenti, ricerche e visite. Implementazione delle strutture: confronto tra implementazione statica e dinamica)

ARCHIVI DI DATI

(Archivi sequenziali e ad accesso diretto. Creazione e scrittura. Lettura. Aggiornamento e attraversamento dei file)

Durata della Prova Scritta di Recupero: 2 ore

N.B.: sugli obiettivi e gli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.