

Programma svolto
Classe 4Ci Informatica – Materia: TPS
A.S. 2014/2015

- **IL SISTEMA OPERATIVO COME GESTORE DI RISORSE**
 - Funzioni dei moduli del SO
 - Gestione delle periferiche: interfacce e canali
 - Tecniche per la gestione delle periferiche: dispositivi dedicati, condivisi e virtuali
 - Spooling

- **PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE**
 - Introduzione alla programmazione concorrente
 - La concorrenza nella realtà
 - Sincronizzazione tra processi concorrenti
 - Realizzazione della mutua esclusione
 - Il problema dello stallo
 - Produttore-consumatore e i cinque filosofi
 - Sincronizzazione attraverso scambio di messaggi

- **IL CICLO DI SVILUPPO**
 - Ingegneria del software
 - Il ciclo di vita del software
 - Manutenzione e gestione del progetto
 - Approccio metodologico ai progetti
 - Modelli di approccio strutturato e diagrammi di flusso

- **LA PROGETTAZIONE CON UML**
 - UML e la modellazione degli oggetti
 - Associazioni e link e il diagramma delle classi
 - Generalizzazione ed ereditarietà e aggregazioni
 - Diagrammi di stato e di attività

- **ANALISI DEI REQUISITI**
 - Raccolta dei requisiti e gestione dei requisiti
 - Definizione dei requisiti
 - Identificazione della soluzione
 - Lo sviluppo delle applicazioni

- **I DESIGN PATTERN**
 - Definizione di pattern, framework
 - Alcune caratteristiche dei design pattern
 - Classificazione e descrizione dei pattern

- **LABORATORIO**
 - Progettazione e realizzazione di applicazioni in linguaggio C++
 - Costrutti semplici. Stringhe, interi, virgola mobile
 - Costrutti di selezione, iterazione e condizionali
 - Funzioni, struct e classi.
 - Fondamenti e comandi base di LINUX.

Vittuone, 03/06/2015

Firma docente

Firma rappresentati
